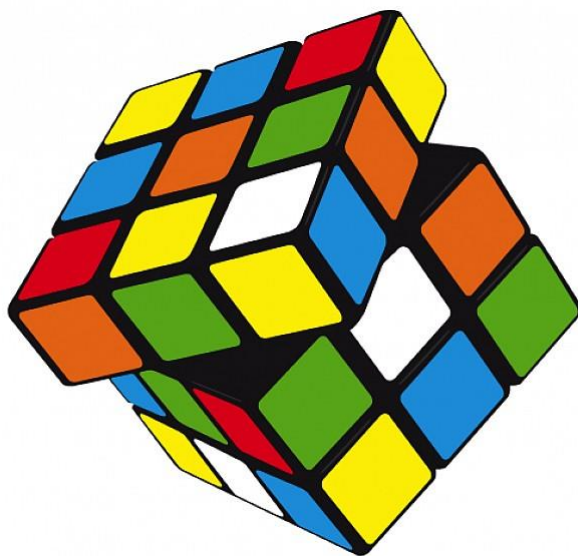


*Інформатичний турнір
«Ігри розуму»*



Форма заходу – змагання між командами

Тема: інформатичний турнір «Ігри розуму»

Викладач – Штокало Леся Ярославівна _____

Мета заходу:

- Підвищити рівень знань учнів з інформатики;
- Розвивати творчі й інтелектуальні здібності дітей, інтерес до вивчення інформатики, самостійність та наполегливість;
- Виховувати вміння працювати в групах, почуття відповідальності.

Місце проведення – ТК ТНТУ ім. І. Пулюя, м. Тернопіль, група ОТ-215.

Попередня робота:

У групі ОТ-215 формуються команди.

Домашнє завдання команд: вибрати капітанів, придумати назву команди та підготувати представлення команди.

Підготовляються:

- роздатковий матеріал для конкурсу «Крилаті слова»;
- картки для гри «Зайвий термін»;
- картки зі словами для гри «Заміни букву»;
- прапорці «так», «ні».

Готуються призи.

Сценарій

Ведучий-1: Доброго дня усім присутнім на сьогоднішньому захопливому інформатичному турнірі «Ігри розуму».

Ведучий-2: Сьогодні у нас відбудеться захопливий турнір, який дозволить визначити кращих з кращих.

Ведучий-1: Сьогоднішню зустріч судить компетентне журі в складі:

1. _____
2. _____
3. _____

Ведучий-2: Отож, ми починаємо! Розпочнемо з «Привітання», в якому кожна із команд повинна представити команду та оголосити капітана. Це було ваше домашнє завдання.

Ведучий-1: Нагадуємо, що максимальна кількість балів за це представлення – 5 балів.

Ведучий-2: Просимо на сцену для привітання команду №1.

Ведучий-1: А зараз виступить команда №2.

Отож вельмишановне журі, просимо оцінити наші команди!

Ведучий-1: Перша гра називається «Ерудити». Команди, вам потрібно зараз зосередитися. Кожна з команд відповідатиме по черзі на запитання протягом 30 секунд. Кожна правильна відповідь оцінюється по 1 балу.

Ведучий-2: Розпочинаємо з команди № 1. Ваше запитання.

Запитання I команді:

1. Найголовніша кнопка на робочому столі. (Пуск)
2. Графічний редактор Microsoft Office. (Paint)
3. Сучасна операційна система. (Windows)
4. Пристрій відображення інформації. (монітор)
5. Пристрій, що бігає по столу і має 2 або 3 кнопки. (миша)
6. Клавiша, якою «вмикають» верхній регістр клавіатури. (Shift)
7. Яка клавiша знищує символ зліва від курсору? (Backspace)
8. Пристрій, який має більше 100 кнопок. (клавіатура)
9. Клавiша відміни команди. (Esc)

10. Яка клавіша знищує символ справа від курсору? (Delete)

Запитання II команді:

1. Піктограма збереження видалених об'єктів. (Корзина)
2. Всесвітня мережа. (Інтернет)
3. Невелика, спеціально написана програма, що шкодить. (вірус)
4. Пристрій для введення інформації з паперу. (сканер)
5. Ручний маніпулятор для комп'ютерних ігор. (джойстик)
6. Клавіша, яка робить літери великими. (Caps Lock)
7. Клавіша для вводу команди в комп'ютер. (Enter)
8. Значок на робочому столі. (піктограма)
9. Текстовий редактор Microsoft Office. (Word)
10. Програма, яка стискає інформацію. (архіватор)

Ведучий-1: Молодці ви гарно всі справилися. Тепер надаємо слово нашим журі.

Ведучий-2: Наступна наша гра це «Зайвий термін». Командам видається аркуш з термінами. У кожній з приведених груп один термін є «зайвим». Студентам необхідно викреслити цей термін та пояснити своє рішення.

Ведучий-1: Кожний правильно викреслений термін оцінюється в 1 бал. Команда яка виконає завдання першою отримає додатковий 1 бал.

1. Сканер, ~~регістр~~, клавіатура, джойстик, миша.
2. «Пробіл», ~~«Паскаль»~~, «Esc», «Enter», «Backspace».
3. Крапка, ~~«Shift»~~, кома, двокрапка, дефіс.
4. CD-R, DVD-R, BD-R, ~~CD-RW~~.
5. WINDOWS, MS-DOS, UNIX, LINUX, ~~MS WORD~~.
6. Лазерний, ~~оптичний~~, матричний, струминний.
7. Еліпс, Пензлик, Прямокутник, Олівець, ~~Зірка~~.
8. Мої документи, Мій комп'ютер, ~~Мій ноутбук~~, Кошик, Мережне оточення.
9. Інформація, Інформатика, Інформаційна система, ~~Принтер~~, Інформаційна культура.

10. Калькулятор, ~~Photo Shop~~, Блокнот, Word Pad, Paint.

Ведучий-2: Ну що ж команди – ви просто молодці! А зараз попросимо журі підвести попередні підсумки.

Ведучий-1: тепер переходимо до гри «Вірю-не вірю».

Учасники повинні відповісти, чи вірять вони або не вірять. Для цього вам роздані прапорці: так – це прапорець із зеленою галочкою, ні – із червоним хрестиком. Журі уважно слідкуватиме за вашими прапорцями. Так що будьте уважними!

Ведучий-2: Кожна правильна відповідь оцінюється в 1 бал. Ну, що ж почали!

1. Чи вірите ви, що можна до материнської плати одного комп'ютера під'єднати жорсткий магнітний диск іншого комп'ютера і зробити так, щоб на першому комп'ютері були як би два жорсткі магнітні диски? (Так)

2. Чи вірите ви, що на старому механічному обчислювальному пристрої — арифмометрі — можна було умножати восьмизначні числа на чотиризначні? (Так)

3. Чи вірите ви, що у Великобританії є міста Вінчестер, Адаптер і Дігітайзер? (Ні)

4. Чи вірите ви, що на логарифмічній лінійці (на якій напевно уміли рахувати ваші батьки, дідусі і бабусі) точність обчислень складала 3 знаки після коми? (Так)

5. Чи вірите ви, що були перші моделі персональних комп'ютерів, в яких був відсутній жорсткий магнітний диск? (Так)

6. Чи вірите ви, що операційна система Windows допускає, щоб в одній папці знаходилися файли з іменами список.doc і Список.doc? (Ні)

7. Чи вірите ви, що засновник і глава фірми Microsoft Біл Гейтс не здобув вищої освіти? (Так)

8. Чи вірите ви, що операційна система Windows допускає, щоб на одному диску знаходилися два файли з абсолютно однаковими іменами? (Так)

9. Чи вірите ви, що якщо вміст двох файлів об'єднати в одному файлі, то розмір файлу, що вийшов, може бути менше суми розмірів двох вихідних файлів. (Так)

10. Чи вірите ви, що після операції, званою дефрагментацією, об'єм вільного місця на диску стане більше? (Ні)

11. Чи вірите ви, що, окрім дискет діаметром 3,5 і 5,25 дюйма, раніше використовувалися дискети діаметром 8 дюймів? (Так)

Ведучий -1: Поки журі підраховує результати гри, ми переходимо до наступної гри «Крилаті слова».

Вам будуть названі прислів'я, приказки, цитати з літературних творів. Для кожного з цих «крилатих слів» будуть запропоновано 3 поняття інформатики. Вибрати найбільш відповідне і підкреслити.

Ведучий-2: Час для виконання – 1 хвилина. Кожна вірна відповідь оцінюється 1 бал. Прошу отримати карти з можливими відповідями. Успіху!

1. «Підбурництво спокою».

- Звуковий сигнал на комп'ютері.
- Антивірусна програма.
- Комп'ютерний вірус.

2. «А все-таки вона крутиться!»

- Дискета.
- «Миша».
- Системна шина.

3. «Ні дня без рядка».

- Текстовий файл.
- Лазерний принтер.
- Сканер.

4. «За образом і подобою».

- Попередній варіант файлу.
- Локальна змінна з ім'ям, співпадаючим з ім'ям глобальної.
- Копія файлу.

5. Три кити.

- 0, 1 і невизначеність.
- Паскаль, Бейсик і Сі.
- Системний блок, клавіатура і монітор.

Ведучий-1: Попросимо наше журі оголосити проміжний результат. Слово надається шановному журі!

Ведучий-2: Спасибі журі, а тепер у нас на черзі гра «**Заміни одну букву**».

У перерахованих словах необхідно замінити одну букву і отримати нове слово, пов'язане з інформатикою і комп'ютерами.

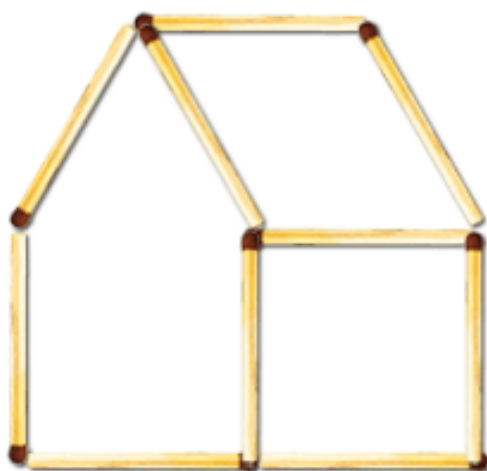
Ведучий-1: На виконання завдання вам виділяється 4 хвилини. За правильно відгадані 3 слова команда отримає 1 бал. Отож, почали!

1. Бант	1. Байт
2. Блік	2. Блок
3. Болонка	3. Колонка
4. Бот	4. Біт
5. Буфет	5. Буфер
6. Ваза	6. База
7. Вектор	7. Сектор
8. Вивіз	8. Вивід
9. Драйзер	9. Драйвер
10. Жакет	10. Макет
11. Інтернат	11. Інтернет
12. Кафель	12. Кабель
13. Кіт	13. Біт
14. Клок	14. Блок
15. Лектор	15. Сектор
16. Пакет	16. Макет
17. Матрос	17. Макрос
18. Нависання	18. Зависання
19. Олово	19. Слово

Ведучий-2: Попрошу здати ваші відповіді для перевірки нашому журі. А в нас на черзі наступна справжня гра розуму – «Логіка». Спробуємо перевірити вашу схильність логічно мислити.

Ведучий-1: На виконання завдання виділяться 2 хвилини часу, та оцінюється завдання в 3 бали. Команда яка перша справиться із завданням повинна підняти прапорець із зеленою галочкою.

Ведучий-2: Отож починаємо гру «Логіка-1». Із 10 сірників склали будинок. Потрібно повернути його іншою стороною перекидавши 2 сірника.

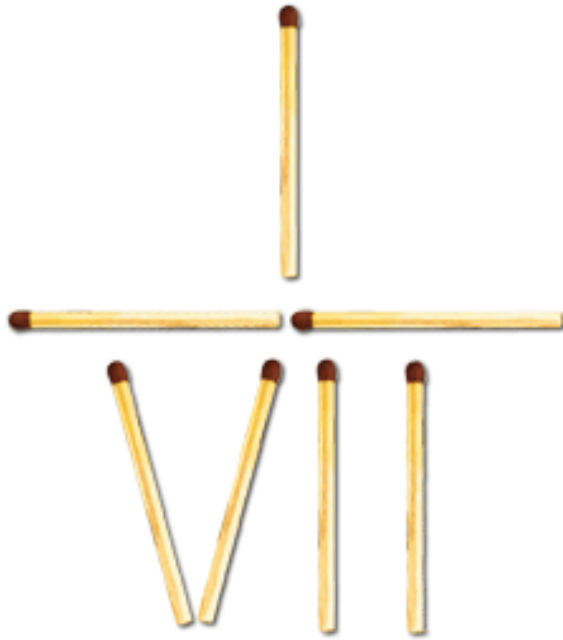


Відповідь:

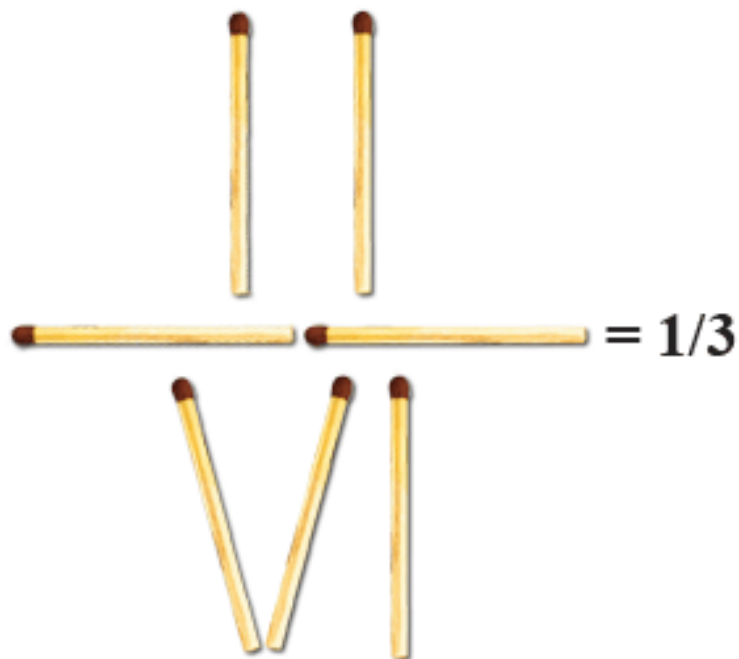


Ведучий-1: Молодці, а тепер гра «Логіка-2».

Маємо дріб. Зрозуміло, що це $\frac{1}{7}$. Як пересунути 1 сірник, щоб вийшло $\frac{1}{3}$?



Відповідь:



Ведучий-2: Просимо журі оголосити результати за гру «Логіка».

Ведучий-1: Ось і підійшов наш турнір до кінця. А поки журі готуються до повідомлення загальних результатів змагань пропоную відповісти на запитання. І так, розпочнемо!

Питання:

1. Жаргонна назва жорсткого диску. (*вінт*)
2. Особливий стан комп'ютера, при якому не можна нічого зробити. (*зависання*)

3. Символ, який використовується в адресах електронної пошти. («собачка»)
4. Частина вікна редактора Word, яка використовується для встановлення полів та відступів і т.д. (лінійка)
5. Пристрій для роботи комп'ютера в глобальній мережі. (модем)
6. Частина екрану, зайнята додатком або документом Windows. (вікно)
7. Скільки поколінь ЕОМ прийнято вважати створеними до теперішнього часу? (4)

Ведучий-2: Ми надаємо слово журі для оголошення результатів турніру.

Ведучий-1: Отже, привітаємо команду переможців і подякуємо обом командам за участь у змаганнях.

Ведучий-2: До наступних зустрічей!

