

# Позакласний захід

**Тема:** КОНКУРС ЗНАВЦІВ WORD (10 клас).

**Мета:**

- ✓ **навчальна:** підвищити рівень знань учнів з інформатики;
- ✓ **розвивальна:** розвивати творчі й інтелектуальні здібності учнів, інтерес до вивчення інформатики, самостійність та наполегливість;
- ✓ **виховна:** виховувати вміння працювати у команді, почуття відповідальності.

**Обладнання:** комп'ютери, презентація заходу, таблички «Відповідь готова», картки для завдань «Панелі інструментів», «Сполучення клавіш», картки-відповіді для завдання «Команди Word», картки із завданнями до практичних конкурсів, протокол гри.

## Хід гри

Добрий день, шановні друзі!

*Сьогодні ми побачимо –  
Хто швидший і спритніший,  
А також всі дізнаємось,  
Хто тут найрозумніший!  
Нехай обом командам  
Удача посміхається,  
Сідайте всі зручненько,  
Змагання починається!*

А оцінювати ваші знання буде наше вельмишановне журі у складі:

1. \_\_\_\_\_;
2. \_\_\_\_\_;
3. \_\_\_\_\_.

Сьогодні ми перевіримо, наскільки ви гарно вмієте створювати текстові документи, додавати до них таблиці, спеціальні символи. На вас чекають 5 практичних завдань і 5 теоретичних.

Поки два учні з команди будуть виконувати практичне завдання на комп'ютері, уся команда – відповідатиме на теоретичні питання. Наступне практичне завдання будуть виконувати інші два учні. І таким чином усі 5 завдань нашої гри «Конкурс знавців WORD».

Ну що готові? Тоді до діла!

Перш ніж приступити до конкурсів, ви повинні придумати назву та девіз вашої команди. (Команди придумують назву, а журі оцінює їхні відповіді).

**А зараз I конкурс «Ерудити».**

*Я по черзі буду зачитувати запитання, команда відповідає по порядку.*

*Правильна відповідь 1 бал.*

**(Додаток 1)**

**Відповідає спочатку команда 1. Запитання I команді:**

1. Найголовніша кнопка на робочому столі. (Пуск)
2. Графічний редактор Microsoft Office. ( Paint)
3. Сучасна операційна система. (Windows)
4. Пристрій відображення інформації. (монітор)

5. Пристрій, що бігає по столу і має 2 або 3 кнопки. (миша)
6. Клавiша, якою «вмикають» верхній реєстр клавіатури. (Shift)
7. Яка клавiша знищує символ зліва від курсору? (Backspace)
8. Пристрій, який має більше 100 кнопок. (клавіатура)
9. Клавiша відміни команди. (Esc)
10. Яка клавiша знищує символ справа від курсору? (Delete)








**Запитання II команди:**

1. Піктограма збереження видалених об'єктів. (Корзина)
2. Всесвітня мережа. (Інтернет)
3. Невелика, спеціально написана програма, що шкодить. (вірус)
4. Пристрій для введення інформації з паперу. (сканер)
5. Ручний маніпулятор для комп'ютерних ігор. (джойстик)
6. Клавiша, яка робить літери великими. (Caps Lock)
7. Клавiша для вводу команди в комп'ютер. (Enter)
8. Значок на робочому столі. (піктограма)
9. Текстовий редактор Microsoft Office. (Word)
10. Програма, яка стискає інформацію. (архіватор)

Зараз я попрошу по одному з представників команди вийти до мене. Я даю вам карточки на яких буде записано умови завдання, ви сідаєте за комп'ютер та виконуєте його. А для всіх інших членів команди, я зачитую питання на які ви даєте відповіді. Приймається тільки перша відповідь. Завдання на швидкість.

**2 завдання «Символи»**

**(Додаток 2)**

Задзвонив , коли на годиннику було . Я якраз писав. Це подзвонив . Він попросив дати прочитати . Я йому кажу: «Сідай краще до , встанови  і працюй з ».

*Оцінки за практичні завдання – від 1 до 5 балів.*

**Тест «КОМАНДИ WORD»**

*Командам роздаються картки «Сервіс», «Формат», «Вигляд», «Файл» та інші. (Додаток 3) Серед них треба обрати правильну відповідь на питання та підняти картку вгору.*

**1. Команди відкриття і збереження файлів знаходяться у меню:**

- 1) Файл.
- 2) Вставка.
- 3) Сервіс.

**2. Яка команда розміщує виділений фрагмент тексту в буфер обміну без видалення?**

- 1) Копіювати.
- 2) Вирізати.
- 3) Вставити.

**3. Помістити в документ малюнок можна за допомогою пункту меню:**

- 1) Вигляд.
- 2) Сервіс.
- 3) Вставка.

**4. Номери сторінок можна виставити за допомогою меню:**

- 1) Вигляд.
- 2) Вставка.
- 3) Правка.

**5. Колонтитули в документ можна ввести, використовуючи меню:**

- 1) Правка.
- 2) Вигляд.
- 3) Вставка.

**6. За допомогою якого меню можна змінити орієнтацію сторінки?**

- 1) Вигляд.
- 2) Файл.
- 3) Формат.

**7. Яка команда дозволить змінити колір тексту, його розмір та накреслення?**

- 1) Формат/Шрифт.
- 2) Вигляд/Шрифт.
- 3) Файл/Шрифт.

**8. Яке меню дозволяє вставити у документ таблицю?**

- 1) Вставка.
- 2) Таблиця.
- 3) Файл.

*Вірна відповідь – 1 бал.*

**II конкурс . Сполучення клавіш.**

Я запрошую до себе два учня. Сідаєте за комп'ютер і хто швидше виконуйте завдання.

*Додаток 4*

### ТЕОРЕТИЧНІ ЗАВДАННЯ

Знак	Сполучення клавіш
!	
%	
(	
)	
*	
,	
.	

/	
:	
;	
?	
–	
+	
«	
№	

*За вірно виконане завдання – 3 бали.*

**Завдання: «Крилаті слова».**

*Вам будуть названі прислів'я, приказки, цитати з літературних творів. (Додаток 5) Для кожного з цих «крилатих слів» будуть запропоновано 3 поняття інформатики. Вибрати найбільш відповідне і підкреслити.*

**1. «Підбурництво спокою».**

- Звуковий сигнал на комп'ютері.
- Антивірусна програма.
- Комп'ютерний вірус.

**2. «А все-таки вона крутиться!»**

- Дискета.
- «Миша».
- Системна шина.

**3. «Ні дня без рядка».**

- Текстовий файл.
- Лазерний принтер.
- Сканер.

**4. «За образом і подобою».**

- Попередній варіант файлу.
- Локальна змінна з ім'ям, співпадаючим з ім'ям глобальної.
- Копія файлу.

**5. Три кити.**

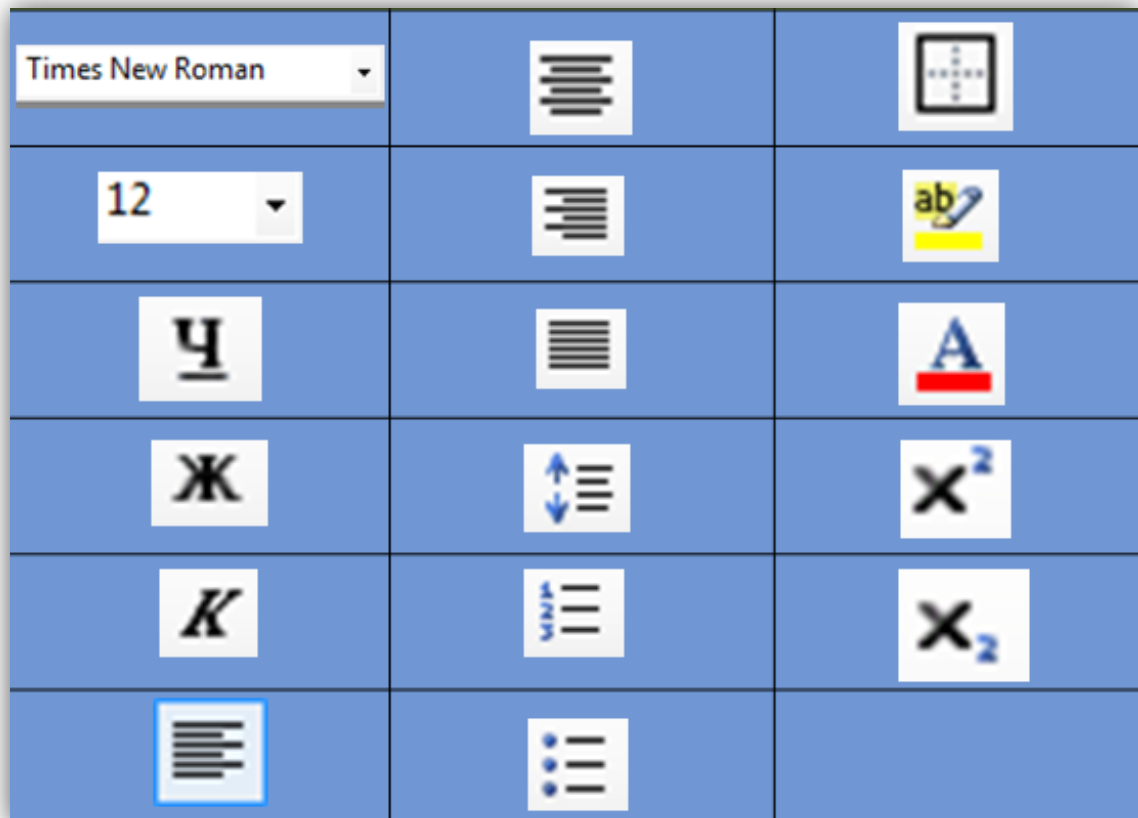
- 0, 1 і невизначеність.
- Паскаль, Бейсик і Сі.
- Системний блок, клавіатура і монітор.

*Вірна відповідь – 1 бал.*

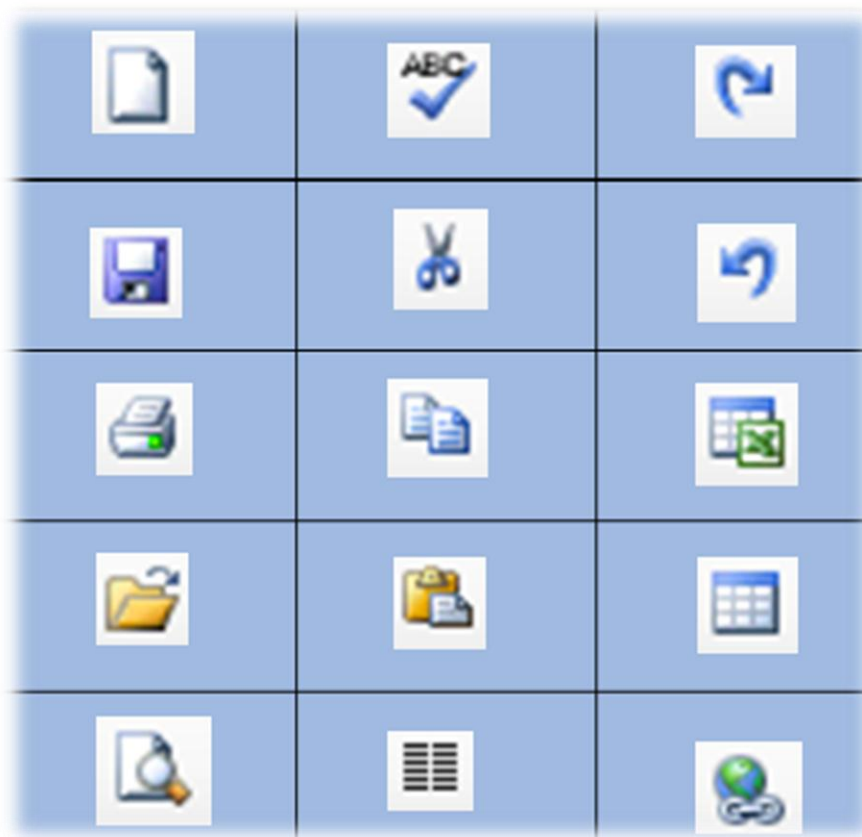
**III конкурс «Панелі інструментів» (Додаток 6)**

*Команді необхідно вписати назви інструментів. Оцінюється швидкість і вірність відповідей .*

**Панель інструментів Форматування**



## Стандартна Панель інструментів



5 вірних відповідей – 1 бал.

### Завдання «Комп'ютерні жаргонізми»

*Жаргон — мова якої-небудь об'єднаної загальними інтересами групи, що містить багато слів і виразів, відмінних від спільної мови. Для кожного з представлених комп'ютерних жаргонізмів приведені три визначення, з яких йому відповідає лише одне. Необхідно вказати це визначення.*

**1. «Винт» — це:**

- а) вентилятор охолодження процесора;
- б) регулювальник яскравості монітора;
- в) жорсткий магнітний диск.

**2. «Кулер» — це:**

- а) вентилятор охолодження процесора;
- б) покупець комп'ютера;
- в) користувач комп'ютера.

**3. «Корінь» — це:**

- а) каталог, в який не вкладені інші каталоги;
- б) каталог, який не вкладений в інші каталоги;
- в) місце в каталозі (спеціальної області оперативної пам'яті).

**4. «Логін» — це:**

- а) ім'я користувача;
- б) пароль;
- в) ім'я програми.

**5. «Залізо» — це:**

- а) сукупність апаратних засобів комп'ютера;
- б) корпус системного блоку комп'ютера;

в) жорсткий магнітний диск

**6. Мама — це:**

а) основна частина програми;

б) материнська плата;

в) шина даних.

**7. Рама — це:**

а) материнська (системна) плата комп'ютера;

б) корпус системного блоку комп'ютера;

в) оперативна пам'ять комп'ютера.

**8. Юзер — це:**

а) програміст, що "зламає" чужі програми;

б) адміністратор комп'ютерної мережі;

в) користувач комп'ютера.

*Вірна відповідь – 1 бал.*

**IV конкурс (Практично) «Допоможе Інтернет»**

*(Додаток 7)*

Знайти за допомогою мережі Інтернет і зберегти у своїй робочій папці:

1. Портрет Т.Г. Шевченко.

2. Перший закон Ома.

3. Картинку моделі молекули ДНК.

*Вірно виконане завдання – 3 бали.*

**Конкурс «ДУЕЛЬ»**

Учитель задає питання. Команда, що готова дати відповідь, має підняти табличку «**Відповідь готова**». У разі невірної відповіді, команда суперник має право дати свою відповідь.

*Питання: (Додаток 8)*

1. Який пристрій комп'ютера може надавати шкідливу дію на здоров'я людини? (*монітор*).

2. Що є спільним між папірусом, берестяною грамотою, книгою, дискетою і диском? (*це носії інформації*).

3. Ця кнопка вмикає комп'ютер та з англійської перекладається як «живлення» (*Power*).

4. Назва самої довгої клавіші (*Пробіл*).

5. Я пишу листи і вірші,  
Мої тексти найгарніші.  
Хай підтвердить весь народ,  
Як усім потрібен ... (*Word*)

7. Нас зібралось багато,  
Як же всіх порахувати?  
Об'єднати всіх нас гарних  
Може тільки база ... (*даних*)

6. Я малюю діаграми,  
Знаю формули й доданки.  
Підрахую як годиться –  
Електронна я ... (*таблиця*)

8. Промені і сонце-коло  
Намалюємо ми скоро.  
Творчий маю я характер,  
Бо графічний я ... (*редактор*)

*За вірну відповідь команда отримує 1 бал.*

## Конкурс «Кросворд»

(Додаток 9)

Завдання командам: за 2 хвилини в таблиці знайти 10 слів, що заховалися. Читати слова можна в будь-якому напрямку, крім діагонального.

К	Л	А	В	І	А	Т	У
М	Б	А	Й	Т	П	В	Р
О	М	Р	Б	К	Р	І	А
Н	И	Е	Е	О	И	Н	П
І	Ш	Т	Й	Д	Н	Ч	А
Т	К	П	С	Е	Т	Е	М
О	А	А	І	Р	Т	С	'Я
Р	А	Д	К	Р	Е	Ь	Т

## Конкурс (практично) «Комп'ютерний пазл»

Командам необхідно скласти комп'ютерний пазл у графічному редакторі Paint.

Файл «ПАЗЛ» (Додаток 9)



Оцінки за конкурс – від 1 до 5 балів.

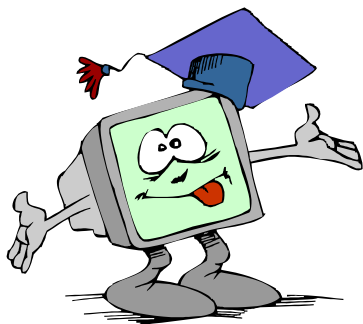
Я надаю слово журі для оголошення результатів гри.

*(Оголошення результатів змагань)*

Підійшла до завершення наша гра. Сьогодні ми переконалися, що й серед вас є дуже багато знавців інформатики. У майбутньому ви будете розвивати цю науку. Отже, хочеться побажати команді-переможниці і надалі старанно вчитися, а команді, яка сьогодні трішечки відстала, радимо не перейматися невдачею, а поповнювати свої знання.

**ДО НОВИХ ЗУСТРІЧЕЙ!**





# Інтелектуальна гра «Конкурс знавців WORD»

*І курс (10 клас)*

<i>№ конкурсу</i>	<i>Назва конкурсу</i>	<i>1 КОМАНДА</i>	<i>2 КОМАНДА</i>
1	«Ерудити» (1-10 балів)		
	«Символи» (практично) (1-5 балів)		
	«Команди WORD» (1 бал за вірну відповідь)		
	<b>Разом:</b>		
2	«Сполучення клавіш» (1 бал за вірну відповідь)		
	«Крилаті слова» (1-5 балів)		
	<b>Разом:</b>		
3	«Панелі інструментів» (5 вірних відповідей – 1 бал)		
	«Комп'ютерні жаргонізми» (1 бал за вірну відповідь)		
	<b>Разом:</b>		
4	«Допоможе Інтернет» (3 бали)		
	«ДУЕЛЬ» (1 бал за вірну відповідь)		
	<b>Разом:</b>		
5	«Кросворд» 3 бали		
	«Комп'ютерний пазл» 5 балів		
<b>Разом:</b>			