

Конспект уроку

(інформатика, 10-Б кл.)

Тема: Інтерактивне спілкування. Поняття миттєвого повідомлення.

Мета: сформулювати поняття: миттєвого повідомлення, пояснити особливості, переваги інтерактивного спілкування; розвивати вміння і навички роботи в Інтернеті; виховувати інформаційну культуру

Тип уроку: засвоєння нових знань, формування вмінь.

Обладнання: комп'ютери

План уроку

- I. Організаційний етап
- II. Перевірка домашнього завдання
- III. Мотивація навчальної діяльності, оголошення теми і мети уроку
- IV. Актуалізація опорних знань
- V. Сприйняття та усвідомлення нового матеріалу
- VI. Виконання практичних завдань
- VII. Підсумок уроку
- VIII. Домашнє завдання

Хід уроку

- I. Організаційний етап
- II. Перевірка домашнього завдання
Всі справились з домашнім завданням?
В когось є якісь запитання?
(Якщо є запитання, то разом з класом з'ясовую незрозумілі моменти)
- III. Мотивація навчальної діяльності, оголошення теми і мети уроку

Сьогоднішня тема досить цікава (думаю ви вже стикались з нею) запишіть в зошити: «Інтерактивне спілкування. Поняття миттєвого повідомлення.»

При передачі повідомлення за допомогою електронної пошти про це повідомлення знає тільки декілька чоловік: автор, адресат та отримувачі копій.

При відправленні повідомлення в групу новин про це знають багато людей, але повідомлення можуть бути прочитані через годину, добу або навіть тиждень.

В Інтернет дуже великою популярністю користується інтерактивне спілкування, яке дозволяє обмінюватись повідомленнями в режимі реального часу. У ньому час між відправленням повідомлення і отриманням його адресатом може не перевищувати декількох секунд, а отримання відповіді на повідомлення відбувається через декілька секунд або хвилин.

IV. Актуалізація опорних знань

Які основні послуги Інтернет?

Що ви можете сказати про спілкування в мережі Інтернет•

Які способи спілкування з його допомогою ви знаєте?

V. Сприйняття та усвідомлення нового матеріалу

Миттєві повідомлення або повніше **система обміну миттєвими повідомленнями** (англ. *Instant messaging*, скорочено *IM*) — телекомунікаційна служба для обміну текстовими повідомленнями між комп'ютерами або іншими пристроями користувачів через комп'ютерні мережі (як правило через Інтернет). Зазвичай і від початку, це були невеликі текстові повідомлення. Але з розвитком у систему були додані й інші функції, такі як передавання файлів, зображень, звукових сигналів та повідомлень, відео, а також здійснення спільних дій, таких як малювання або ігри.

Для користування цим видом комунікації необхідна клієнтська програма. Клієнтську програму системи миттєвих повідомлень часто називають *інтернет пейджером* або *месенджером*.

Відмінність миттєвих повідомлень від, наприклад, електронної пошти тут в тому, що обмін повідомленнями відбувається в реальному часі. При відправленні повідомлення по електронній пошті, повідомлення зберігається у поштової скриньці на сервері. Для того, щоб отримати повідомлення, отримувач повинен сам перевірити свою поштову скриньку і забрати їх. У інтернет пейджерах зв'язок

між користувачами утримується постійно і відправлене повідомлення одразу передається користувачу.

Обмін повідомленнями може бути або між двома, або між декількома співрозмовниками (конференція, чат).

Система миттєвих повідомлень працює за деяким протоколом. Протоколи бувають серверні або безсерверні. Найпоширенішими є серверні протоколи, коли месенджери не працюють самостійно, а підключаються до центрального комп'ютера мережі обміну повідомленнями, який називають сервером. Тому месенджери й називають клієнтами (клієнтськими програмами).

У безсерверних протоколах (FChat, NASSI, UChat) повідомлення передаються безпосередньо від одного співрозмовника до іншого.

Інтерактивне спілкування – це обмін повідомленнями в режимі реального часу. В залежності від програм спілкування може виконуватися шляхом передавання голосу, відео зображення чи тексту. Для участі в голосовій конференції необхідно мати мікрофон і динаміки, для відео конференції – ще й відеокамеру.

Сервер – програма, яка приймає повідомлення від клієнта, обробляє інформацію в ньому і відправляє їх за потрібною адресою. Працює на віддаленому комп'ютері в мережі.

Клієнт– програма, яка відправляє повідомлення на сервер для інших абонентів та приймає повідомлення від них. Працює на локальному комп'ютері кожного співбесідника.

Мережа – середовище, в якому передаються повідомлення. Це може бути, наприклад, Інтернет або локальна мережа на основі протоколу TCP/IP.

Найпоширеніші служб (типи) миттєвих повідомлень.

1. Групи новин Usenet

Це своєрідна електронна газета, яку можна передплатити й водночас бути її кореспондентом. Передплатники мають можливість повертатися до розділів груп новин, які їх цікавлять, й одержувати всі новини, що туди надходять, або надсилати свою інформацію. Нині групи новин користувачі Інтернету розглядають як один із основних засобів пошуку інформації. У світі існують десятки тисяч груп новин і щодня створюються нові. Отже, група новий — це

конференція для обговорення певної теми, що відбувається в асинхронному режимі шляхом відправлення повідомлень на сервер новин. Робота з групою новин виконується за допомогою програми Outlook Express, майже аналогічно до роботи з електронною поштою. Щоб потрапити в групу новин, найпростіше скористатися сервером новин.

2. IRC (Internet Replay Chat)

Інтернет надає змогу користувачам спілкуватися в інтерактивному режимі за допомогою спеціальних програм. Вони надають можливість спілкування між кількома користувачами одночасні в реальному часі. Повідомлення, введене з клавіатури користувачем, відразу стає доступним для адресатів, які настроїли аналогічні програми на своїх комп'ютерах.

3. Безпосередній чат ICQ

Абревіатура ICQ співзвучна фразі «I seek you» — я шукаю тебе" ICQ дозволяє скласти списки ваших співрозмовників і відправляти їм повідомлення. Якщо будь-хто зі списку підключається до Інтернету, програма ICQ інформує інших учасників про те, що користувач може брати участь в обміні повідомленнями. Кожному користувачеві ICQ надається номер (семи- або восьмизначний). За особистим номером можна визначити, чи перебуває користувач який вас цікавить, у мережі. Необхідне програмне забезпечення для роботи можна завантажити з вузла <http://www.icq.com>.

4. Інтерактивні конференції

У цих конференціях можна обмінюватися в режимі реального часу не тільки текстовими, а й голосовими повідомленнями, відеозображеннями (відео конференції). Для роботи в режимі конференції на комп'ютері повинно бути встановлено відповідне ПЗ (Skype Netscape Conference, Microsoft NetMeeting; або CU-SeeMe). ПК повинен бути обладнаний мікрофоном, звуковими колонками і веб камерою.

5. Телеконференції (детальніше)

Джерелами інформації для людини є також наукові конференції, семінари, «круглі столи», газети. У разі необхідності учасники конференції знайомляться між собою, обмінюються адресами та потім листуються. Участь у таких конференціях можна взяти за бажанням. Існують конференції які для участі

запрошують не всіх, а тільки тих, чії доповіді заслуговують на особливу увагу. Є конференції, на яких можуть висловлювати свою думку всі, хто забажає.

Найпопулярніші програми для роботи виділити важко. Всі різняться за видом, мовою інтерфейсу, складністю обслуговування тощо. Навчальною програмою вказуються наступні: ICQ, Window Messenger. Skype. Однак часто, як і в електронній пошті, можна використовувати веб інтерфейс для організації спілкування.

При участі в інтерактивному спілкуванні слід дотримуватись таких правил:

- Будьте ввічливі.
- Не «кричіть» великими літерами.
- Не повідомляйте про себе конфіденційну інформацію.
- Не погоджуйтесь на особисті зустрічі.

VI. Виконання практичних завдань

Використовуючи веб-енциклопедію (www.wikipedia.org), знайти та переглянути статті про обмін миттєвими повідомленнями. Обговорити з класом опрацьований матеріал

VII. Підсумок уроку

- Що таке інтерактивне спілкування?
- Що означає фраза «в режимі реального часу»?
- Що таке Інтернет-пейджер?
- Що таке чат?

VIII. Домашнє завдання

Вивчити конспект. Виписати в зошит правила поведінки в чаті.