



Турнір-подорож  
на тему:

Країна Інформатика

Між учнями 10-А класу  
Осівецької ЗОШ I-III ступенів

# Перший конкурс

*Привітання*



# Другий конкурс

Розминка



# Запитання для першої команди:

1. Назвіть стандартний пристрій введення.  
(клавіатура)
2. Скільки біт в двох байтах?  
(16)
3. Як називається маленька позначка на екрані, що вказує місце введення даних?  
(курсор)
4. Який тип принтера в цьому комп'ютерному класі?  
(лазерний)
5. Назвіть пристрій для введення графічних даних.  
(сканер)
6. Назвіть програму перегляду веб-сторінок.  
(браузер)
7. Назвіть мінімальний елемент зображення, що формується на екрані монітора  
(піксель).
8. За допомогою команд якого меню можна копіювати чи переміщати фрагменти тексту?  
(Правка)
9. Який значок на робочому столі дає змогу повернути вилучені файли або видалити їх зовсім?  
(кошик, корзина)
10. Що означає розширення файла?  
(тип файла)

# Запитання для доугої команди:

1. Назвіть пристрій виведення, якій розташований на робочому місці учня.  
(монітор)
2. Скільки біт в трьох байтах?  
(24)
3. Як називається область даних на диску, що має ім'я?  
(файл)
4. Який тип моніторів в цьому класі?  
(рідкокристалічні)
5. Назвіть пристрій, що перетворює сигнали комп'ютера в такі, що можуть передаватися телефонними лініями.  
(модем)
6. Назвіть програму, яку використовують для збереження файлів в стиснутому вигляді.  
(архіватор)
7. Як можна завантажити програму Калькулятор?  
(Пуск-Програми- Стандартні)
8. Як називають програму , що здатна до само розмноження та має руйнівну силу?  
(Вірус)
9. За допомогою якого значка можна отримати доступ до комп'ютерів, які підключені до мережі?  
(Мережене оточення або сетевое окружение)
10. Який значок є посиланням на файл чи папку?  
(ярлик)

# Конкурс знавців інформатики

Буфер
Материнська
Системний
Електронна
Компакт
База
Текстовий
Мережне
Операційна
Жорсткий
Графічний
Панель

Обміну
Плата
Блок
Пошта
Диск
Даних
Документ, редактор
Оточення
Система
Диск
Редактор
Інструментів, задач



# Конкурс математичний



# Конкурс капітанів



# Конкурс шифрувальників

## Команда 1

**«Поса шила ф фасі»**

(«Роза жила в вазі», глухі приголосні замінюються дзвінкими, а дзвінки - глухими)

## Команда 2

**« Акитамрофні»**

(«Інформатика», слово пишеться навпаки)

# Гра з глядачами

1. Жаргонна назва жорсткого диску  
(*вінт*)
2. Особливий стан комп'ютера, при якому не можна нічого зробити  
(*зависання*)
3. Символ, який використовується в адресах електронної пошти  
(*«собачка»*)
4. Частина вікна редактора Word, яка використовується для встановлення полів та відступів і т.д.  
(*лінійка*)
5. Пристрій для роботи комп'ютера в глобальній мережі.  
(*модем*)
6. Частина екрану, зайнята додатком або документом Windows.  
(*вікно*)
7. Скільки поколінь ЕОМ прийнято вважати створеними до теперішнього часу?  
(4)

# Конкурс знавців математики

**Завдання1.** З матеріалів детективної справи: « Того дня о 10-й годині вечора йшов дощ, а через 48 год була яскрава сонячна погода». Чи правдива ця інформація? (Ні, бо через 48 годин буде 10-та година вечора)

**Завдання2.** Під час ранкової зарядки учні вишикувались у шеренгу по одному з інтервалом 1 м. Довжина шеренги склала 30 м. Скільки учнів було на зарядці? (31)

**Завдання3.** Щоб знайти піратський скарб, треба пройти від старого дуба:

12 кроків на північ;

потім 5 кроків на південь;

потім ще 4 кроки на північ;

і ще 11 кроків на південь

Де заритий скарб?



**Підводимо підсумки!!!**

**Вітаємо переможців!!!**